

REGLAMENTO Y RESPONSABILIDAD EN LA PARTICIPACIÓN DEL CAMPEONATO

REGLAS DE JUEGO

EQUIPOS Y JUGADORES

1. Para el ingreso al establecimiento y hasta que empiece su partido programado todos los jugadores y acompañantes deben tener sus mascarillas puestas (los acompañantes deben tener sus mascarillas siempre puestas).
2. El número mínimo de jugadores en cancha es de 4.
3. Los jugadores que van a jugar deben estar bien uniformados (**camiseta del equipo con números estampados o cocidos, pantaloneta del mismo color para todos y medias largas del mismo color para todos los jugadores, si la pantaloneta tiene numero debe coincidir con el número de la camiseta, si la pantaloneta no tiene número no pasa nada**).
4. Se esperara 5 minutos de la hora programada para el partido si en estos minutos un equipo no completa el número mínimo de jugadores perderá el partido. El marcador será de 2 a 0 a favor del equipo que se presentó.
5. Se permitirá un número indeterminado de sustitutos, permitiéndose el reingreso de jugadores que hayan sido reemplazados con anticipación.
6. Para las sustituciones no será necesario parar el juego.
7. No se permitirá el ingreso de un suplente antes de la salida por completo del jugador que estaba en cancha.
8. **El saque lateral se realizará con el pie (El contrincante debe estar ubicado a 3 metros del saque), si el jugador no da la distancia respectiva se considera como falta.**
9. **Si en un saque lateral se patea directamente al arco y no hay un segundo contacto no se considera como gol marcado (El palo del arco se considera como segundo contacto).**
10. **En el tiro de esquina los contrincantes deben estar ubicados a en la línea del área del arco.**
11. No se permitirá el uso de zapatos de fútbol con pupos, estos deberán ser revisados por el juez y/o vocal antes de cada partido.
12. El campeonato se jugará con zapatillas o con micros.



13. TODA BARRIDA EN EL CAMPO DE JUEGO SE CONSIDERA COMO FALTA.
14. Si un jugador se barre para hacer un gol, el gol será anulado.
15. Si un jugador se barre para salvar un gol, se cobrará penal para el equipo contrario.
16. PROHIBIDO EL INGRESO CON CHICLE AL CAMPO DE JUEGO. Si el jugador ingresa con chicle será amonestado.
17. PROHIBIDO ESCUPIR DENTRO DEL CAMPO DE JUEGO. Si el jugador escupe dentro del campo de juego será amonestado.
18. Si el jugador está con aliento a licor no puede ingresar al campo de juego.
19. El arquero puede sacar hasta medio campo sin bote, con bote hasta el otro campo de juego y puede hacer gol.
20. Si el jugador es amonestado con una tarjeta amarilla automáticamente debe salir del campo de juego por tres minutos y no puede ser reemplazado dentro de los tres minutos.
21. OBLIGATORIO EL USO DE PUPILLOS Y CANILLERAS CON MEDIAS LARGAS
22. Se jugará con la regla del ShootOuts esto quiere decir que a partir de la QUINTA falta todas las faltas son pitadas como ShootOuts, en el segundo tiempo se borran las faltas y se ponen en cero en faltas (La mano no es considerada falta).
23. Si dentro de la jugada de ShootOuts el arquero se BARRE O TOPA MANO FUERA DE AREA se pita penal.
24. El jugador que cobra el ShootOuts tiene 6 segundos para realizar el gol, el balón sigue en juego si el arquero lo topa, mientras no se termina los 6 segundos.
25. En caso que un equipo esté jugando y ganando el partido con 4 jugadores y un jugador sale expulsado o lesionado, el equipo pierde el partido por el número de jugadores sea cual sea el resultado.
26. En caso que un equipo esté jugando y perdiendo el partido con 4 jugadores y un jugador sale expulsado o lesionado, el equipo pierde el partido con el resultado actual que en el momento esté el partido.
27. Si en casos extremos se suspende el partido programado y faltan como mínimo 15 minutos del partido, el partido es diferido y para jugarlo deben presentarse como mínimo 4 jugadores que estaban jugando para empezar el partido y hacer cambios.
28. En el entretiempo a los tres minutos el árbitro pitará el primer pitazo a los 4 minutos el segundo y a los 5 empezará el partido, equipo que no esté en el campo de juego perderá el partido.
29. **El uso de las mascarillas durante el partido es opcional y dependerá de la decisión de cada jugador.**

30. Al terminar el partido todos los jugadores deben colocarse inmediatamente sus mascarillas y salir del campo de juego para refrescarse y cambiarse fuera del mismo. El árbitro de turno tiene la potestad de amonestar e incluso expulsar a los jugadores después de terminar el partido si los jugadores no se ponen la mascarilla y salen inmediatamente.

31. Se permitirá el ingreso de 5 acompañantes a parte de los jugadores de los equipos, si el equipo lleva más personas acompañantes al partido deberán pagar un valor económico por cada persona extra que los acompañe.

32. Serán expulsados o amonestado los jugadores que incurran en una de las siguientes faltas:

- Por reincidir en una falta estando previamente amonestado (doble tarjeta amarilla el partido).
- Juego brusco (Expulsión).
- Lanzar el balón deliberadamente a un contrario con la intención de lastimarlo.(Sera amonestado o Expulsión)
- Cuando el árbitro o vocal comprueben que el jugador está bajo efectos de alcohol.(Sera expulsado)
- Por barrerse en el campo de juego. (Sera amonestado)
- Por agresión verbal o intento de agresión física a un compañero o rival (Expulsión).

FORMA DE JUEGO

El tiempo de duración del partido es de 55 minutos, dividido en dos tiempos de 25 minutos y 5 minutos de descanso.

MODALIDAD DEL CAMPEONATO

En este campeonato se cuenta con 24 equipos, los cuales se dividirán en 6 grupos de 4 equipos los cuales jugaran todos contra todos, ida y vuelta.

En la segunda ronda pasaran 12 equipos (2 de cada grupo) que se enfrentaran ida y vuelta, después pasaran 6 Equipos, a continuación pasaran 3 Equipos directamente y el mejor cuarto entre todos, seguido semifinales, todos estos partidos son de ida y vuelta.



Para la final un solo partido.

Con la creación de un grupo más de 4 equipos, Torneos J&J habilita un campeonato alterno con los 12 equipos que quedan fuera en la fase de grupos con la misma modalidad del torneo principal.

AMONESTACIONES AL JUGADOR

- Si el jugador acumula 3 tarjetas amarillas queda un partido suspendido.
- Si el jugador sale expulsado con roja directa será 2 partidos de suspensión.
- Si el jugador sale expulsado con doble tarjeta amarilla en el mismo partido queda 1 partido suspendido.
- **El equipo queda fuera del campeonato por agresión física al árbitro, vocal de turno o jugadores.**

AMONESTACIONES AL EQUIPO

- Si la hinchada agrede verbalmente al árbitro de turno el equipo queda automáticamente fuera del torneo.
- Si el equipo no se presenta en 2 ocasiones queda automáticamente fuera del campeonato.
- Si el equipo no se presentó por una vez, para presentarse al siguiente partido debe cancelar la vocalía del partido que no se presentó, más la vocalía del partido que va a jugar.
- Si el equipo no se presenta en un partido de la segunda ronda queda fuera del campeonato.
- Si la hinchada acompañante se agrede verbal o físicamente los equipos queda fuera del campeonato.
- **Prohibido el ingreso de alimentos y bebidas al establecimiento.**

PRECIOS

- Vocalía \$19,00 (La vocalía deberá ser cancelada antes de empezar el partido, por un caso que el equipo no pague la vocalía se dará como no presentado el equipo).
- Tarjeta amarilla \$1,00
- Tarjeta roja \$2,00



- Valor extra por persona que ingresa \$2,00 (cabe recalcar que este valor no es por favorecernos económicamente es por evitar la aglomeración de hinchada visitante por la situación mundial que estamos viviendo)

HORARIOS DEFINIDOS

Los partidos del torneo se jugaran los días sábados de 18H00 a 21H00, en este horario aplica la restricción de ingreso de hinchada visitante (5 por equipo) y los días domingos de 9H00 a 11H00, en este horario el ingreso de hinchada visitante no es restringida, el ingreso de la hinchada es de 0.50ctvs por cada persona.

Hasta el 25 de enero será el límite de cambio y aumento de jugadoras.

Nota:

- **Torneos J&J** no se responsabiliza por lesiones o cualquier tipo de enfermedad de los jugadores participantes, ya que no se cobra un valor por ayuda médica.
- El actual reglamento queda abierto para cualquier modificación o aumento de algún punto que sea necesario en el transcurso del campeonato.
- El actual reglamento entra en vigencia con la aceptación de todos los dirigentes de los equipos participantes y a partir de su publicación en el sistema Sadcaf que controla el torneo.

LA PUBLICACIÓN DE ESTE REGLAMENTO EN EL SISTEMA SADCAF DA COMO ACEPTADO POR PARTE DE TODOS LOS EQUIPOS PARTICIPANTES.

FIRMA DEL REPRESENTANTE